

# Defensaware inteligente

## Sobre la IA Gotham de Palantir y la historia de las agencias de inteligencia

#IT #Ukraine

Históricamente, la inteligencia tuvo un temprano pero poderoso adversario mucho antes de que el concepto de recopilar información para anticipar el futuro se convirtiera en la forma dominante de asesoramiento: la profecía religiosa. Durante mucho tiempo, el consejo divino fue la única forma que tenían los líderes militares de vislumbrar si una determinada táctica o estrategia militar tendría éxito. En la antigua Roma, los líderes enviaban regularmente a sus augures -una clase muy respetada de sacerdotes especiales- al campo de batalla. Estos sacerdotes presagiaban el comportamiento de las gallinas, por ejemplo, para predecir las perspectivas de las acciones militares. Algunos siglos antes, el general chino Sun Tzu explicaba en su famoso libro *El arte de la guerra* cómo los espías y la recopilación de información sobre el enemigo son una parte esencial de la estrategia militar.

Los **augures** se encontraban entre los miembros más altos de la clase política durante la República romana hasta el año 27 a.C.. Eran representantes del Estado muy respetados,



US Senate logo with Fasces

sólo superados por **los cónsules**, políticos con enormes poderes judiciales. Durante su reinado, los cónsules - no los augures - portaban lo que se conoce como "**fasces**", un extraño haz de palos de madera con una espada doble adosada. La palabra fue adoptada unos miles de años más tarde por Mussolini, que fue el primero en bautizar a su partido político con el nombre de "nacionalfascistas" en 1921.

Palantir, una empresa de software con sede en Denver (Colorado) y una sólida base en Silicon Valley, parece haber conseguido combinar los dos métodos históricos de inteligencia en uno solo. Fundada en 2003, la empresa aprovecha el poder de los algoritmos de inteligencia artificial y ha recibido el apoyo temprano de la CIA. El software de Palantir crea resultados predictivos para diversas industrias tras analizar y calcular cantidades masivas de datos e información mediante redes neuronales de software.

Fundamos la empresa para crear software destinado a agencias de defensa e inteligencia cuyos presupuestos eran mayores que las economías de algunos países. Tenían el personal y la financiación, pero no el software que necesitaban para hacer su trabajo. Las empresas que dominaban el sector tenían decenas de miles de empleados y recursos prácticamente ilimitados. Nosotros teníamos unas cinco personas y una idea para un producto.

Alexander Karp, consejero delegado y cofundador de Palantir, en **la Carta Anual de 2022**.

En 2013, entre los clientes de Palantir figuraban al menos doce grupos del gobierno estadounidense, como la CIA, el FBI, el DHS, la NSA, el CDC, el Cuerpo de Marines, las Fuerzas Aéreas, el Mando de Operaciones Especiales, la Academia Militar de los Estados Unidos y el Centro Nacional para Menores Desaparecidos y Explotados. Palantir, cuyo nombre hace referencia a un término inventado por J.R.R. Tolkien para siete misteriosas piedras de visión en su famoso libro "El Señor de los Anillos", ofrece varios sistemas de software, uno de los cuales lleva el nombre en clave de Gotham. Se refiere, por supuesto, a la metrópolis plagada de corrupción de los famosos cómics de Batman y de las películas posteriores.

Algo debía estar brillando ya sobre Palantir hace algunos años, cuando el recién elegido presidente de Estados Unidos, Donald Trump, **mantuvo una reunión** con los principales ejecutivos tecnológicos del país un mes antes de su toma de posesión, en enero de 2017. Entre los directivos de Apple, Google y Facebook, entre otros, se encontraba Alexander Karp, consejero delegado de Palantir, probablemente gracias a la consultoría del asesor de estrategia tecnológica de Trump y famoso inversor tecnológico Peter Thiel.

La propia Palantir mostró un interesante vídeo sobre cómo había contribuido a transformar el propio ejército. La Gotham de Batman parecía haber sido puesta patas arriba por Palantir al verlo en acción en varias operaciones militares, también en la guerra entre Ucrania y Rusia:

El sistema de Palantir permite un comportamiento militar diferente. Mientras que en el pasado las operaciones y estrategias militares dependían enteramente de generales, soldados y equipos militares, un nuevo actor ha entrado en la arena militar, capaz de sugerir operaciones enteras e incluso estrategias a los humanos: la inteligencia artificial.

Los rusos utilizan su artillería como si estuviéramos en la Primera Guerra Mundial. Lo que hacen los ucranianos es completamente distinto. Un ejército digital lucha contra un ejército analógico. Lo que están viendo es que el ejército digital, a pesar de ser una fracción de su tamaño, es capaz de superar masivamente a su adversario analógico.

Una fuente de defensa sobre Gotham de Palantir según **The Times del 24 de diciembre de 2022**.

Para que los algoritmos de Palantir sean eficaces, necesitan miles y miles de millones de puntos de datos digitales que conduzcan a un determinado resultado. Cuantos más sean, mejor podrá el algoritmo predecir nuevos escenarios y resultados con gran calidad. Palantir ingiere datos de hasta 300 satélites comerciales y gubernamentales, así como de drones. **En Ucrania**, el sistema también se basa en inteligencia terrestre; el gobierno de Kiev ha creado una plataforma web en la que los ciudadanos pueden cargar las posiciones de las fuerzas rusas sobre el terreno. En febrero de 2022, el gobierno de Kiev se **apresuró a permitir** que sus datos importantes y en parte confidenciales se transportaran íntegramente a la infraestructura en la nube de Amazon a partir del día de la invasión rusa.

Con todos estos datos de entrada masiva, Gotham es capaz de predecir tanques ocultos, batallones camuflados, lanzacohetes cuidadosamente blindados y mucho más. Sugiere movimientos y tácticas estratégicas enteras, a veces ni siquiera consideradas por expertos militares veteranos. Y cuanto más se prolonga una guerra, más capaz es el software neuronal de Palantir de aprender y proporcionar mejores algoritmos. El ganador indiscutible de la guerra de Ucrania puede que algún día no sea otro que Palantir y el aparato de Seguridad Nacional estadounidense al que sirve. Gracias en parte a Palantir, las guerras tradicionales se han convertido en guerras de información. El factor decisivo para ganar ya no es el número de soldados y armas en el campo de batalla, sino la calidad de la red neuronal de inteligencia artificial de un ejército. El poder se está desplazando hacia los arquitectos de software, cuyas habilidades ya pueden determinar significativamente el resultado de una guerra. Más aún en el futuro, cuando dos o más sistemas de IA opuestos compitan directamente en el campo de batalla.

Algo así como augures y cónsules compitiendo por el puesto político máspreciado en la República Romana.

<https://www.sun24.news/es/defensaware-inteligente-sobre-la-ia-gotham-de-palantir-y-la-historia-de-las-agencias-de-inteligencia.html>