

Los mapas táctiles

Análisis de los jugadores para la final de París

#LiverpoolFC #LFC #RealMadrid #UCLfinal #ChampionsLeague #UEFA

Un análisis masivo y profundo de jugadores del Real Madrid para un total de 56 partidos y 29 jugadores, recogidos a lo largo de toda la temporada 2021/22.

Seleccione un rango de tiempo

1

90

Región de actividad media calculada



Explicaciones:

El Real Madrid publica en su página web amplios informes de cada partido. Parte de **cada informe de un partido** es un mapa de calor y tacto en la parte inferior de la página. Estos mapas se elaboran a partir de una cantidad exhaustiva de datos, aparentemente recogidos durante o después del partido, ya sea a través de la observación de los monitores y/o la monitorización a mayor altura. Los conjuntos de datos resultantes están disponibles públicamente sin ningún tipo de desbloqueo o clave de acceso especial, hemos tomado estos datos única y exclusivamente de las **páginas web de informes de partidos** del Real Madrid disponibles públicamente, legibles para cualquiera. No hay ningún tipo de hackeo o infiltración ilegal en la obtención de los puntos de datos, que son fácilmente legibles en las páginas web del Real Madrid para cualquier persona con conocimientos informáticos decentes.

Analizamos, extrajimos, reordenamos y normalizamos los datos para ser más eficientes y descubrimos que los puntos de datos también contienen información sobre el tipo de acción con el balón y el minuto respectivo en el que se realizaron. Giramos el campo de juego 90 grados en sentido contrario a las agujas del reloj y recalculamos cada punto de datos vectorial para ajustarlo al campo de juego anterior. También ampliamos el mecanismo de selección para dos parámetros adicionales "acción de juego" y "minuto", ya que esta información formaba parte de forma invisible de cada uno de los puntos de datos del Real Madrid.

Ten en cuenta que el campo de juego es un rectángulo de tamaño fijo que no responde, lo que significa que no cambiará de tamaño cuando hagas la pantalla más pequeña o uses un smartphone. Necesitas al menos una tableta más grande o la pantalla de un portátil para verlo y trabajar con él correctamente. Parece que sólo hay un pequeño número de errores en el conjunto de datos. Podría ser que algunas acciones reales de juego en el campo no se registraran en el conjunto de datos, lo que puede ser bastante irrelevante dada la gran cantidad de puntos de datos. En general, los puntos de datos tienen sentido y parecen ser coherentes.

Las acciones de tiempo extra para el primer y segundo tiempo regular se añadieron al minuto 45 y 90. El tiempo extra más allá de los 90 minutos de juego se añadió en consecuencia (véase el partido 31 contra el Elche). La dirección del juego se indica en el campo de juego con tres flechas de fondo. El cambio de dirección de juego en el medio tiempo se observa y eventualmente se recalcula para que todos los puntos de datos coincidan con la dirección general en el campo de juego anterior.

También hemos añadido una funcionalidad totalmente nueva, de la que el Real Madrid podría estar un poco celoso. Un círculo verde indica el área de actividad media, calculada sobre todos los puntos de datos seleccionados. Este cálculo de la media está ligeramente ponderado, lo que significa que los goles, los tiros a puerta, los tiros libres y los puntos de datos de pases se sitúan más al frente que un bloqueo o un córner. Esto proporciona una gran visión de la actividad del balón en un solo partido, o incluso de un jugador específico a lo largo de toda la temporada.

Este punto medio también se desplaza cuando se activa el pequeño botón de reproducción situado en la parte inferior del campo de juego verde. Al hacer clic en él, puedes ver cómo se dibujan los parámetros seleccionados en el campo en formato de película.

<https://www.sun24.news/es/los-mapas-tactiles-analisis-de-los-jugadores-para-la-final-de-paris.html>