

Les cartes tactiles

Analyse des joueurs pour la finale de Paris

#LiverpoolFC #LFC #RealMadrid #UCLfinal #ChampionsLeague #UEFA

Une analyse massive et approfondie des joueurs du Real Madrid pour un total de 56 matchs et 29 joueurs, collectés sur l'ensemble de la saison 2021/22.

Sélectionnez une plage de temps

1

90

Région d'activité moyenne calculée



Explications:

Le Real Madrid publie sur son site Web des rapports détaillés pour chaque match. Une partie de **chaque rapport de match** est une carte de chaleur et de toucher en bas de la page. Ces cartes sont réalisées à partir d'une quantité exhaustive de données, apparemment recueillies pendant ou après le match, soit par l'observation du moniteur et/ou par un suivi en altitude. Les ensembles de données qui en résultent sont accessibles au public sans aucun déblocage spécial ou clé d'accès, nous avons pris ces données uniquement et exclusivement à partir des **pages web publiques des rapports de match** du Real Madrid, lisibles par tous. Il n'y a eu aucun piratage ni aucune sorte d'infiltration illégale pour obtenir les points de données, qui sont facilement lisibles sur les pages web du Real Madrid pour toute personne ayant des connaissances informatiques décentes.

Nous avons analysé, extrait, réorganisé et normalisé les données afin d'être plus efficaces et nous avons découvert que les points de données contiennent également des informations sur le type d'action du ballon ainsi que la minute respective dans laquelle elles ont été effectuées. Nous avons fait pivoter le terrain de jeu de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et recalculé chaque point de données vectoriel pour l'adapter au terrain de jeu ci-dessus. Nous avons également étendu le mécanisme de sélection à deux paramètres supplémentaires, "action de jeu" et "minute", car ces informations faisaient invisiblement partie de chacun des points de données du Real Madrid.

Notez que le terrain de jeu est un rectangle de taille fixe qui n'est pas réactif, ce qui signifie qu'il ne se redimensionne pas lorsque vous réduisez l'écran ou utilisez un smartphone. Il vous faut au moins une tablette plus grande ou un écran d'ordinateur portable pour le voir et travailler correctement. Il semble qu'il n'y ait qu'un petit nombre d'erreurs dans l'ensemble de données. Il se peut que certaines actions réelles sur le terrain n'aient pas été enregistrées dans l'ensemble de données, ce qui n'est peut-être pas pertinent étant donné la grande quantité de points de données. Dans l'ensemble, les points de données sont logiques et semblent cohérents.

Les actions de prolongation pour la première et la deuxième mi-temps régulières ont été ajoutées aux minutes 45 et 90. Les prolongations au-delà de 90 minutes de temps de jeu ont été ajoutées en conséquence (voir le match 31 contre Elche). La direction du jeu est indiquée sur le terrain de jeu par trois flèches de fond. Le changement de direction du jeu à la mi-temps est observé et éventuellement recalculé afin que tous les points de données correspondent à la direction générale sur le terrain de jeu ci-dessus.

Nous avons également ajouté une toute nouvelle fonctionnalité, dont le Real Madrid pourrait éventuellement être un peu jaloux. Un cercle vert indique la zone d'activité moyenne, calculée sur tous les points de données sélectionnés. Ce calcul de la moyenne est légèrement pondéré, ce qui signifie que les buts, les tirs au but, les coups francs et les passes sont davantage mis en avant qu'un bloc ou un corner. Cela donne un bon aperçu des activités du ballon pour un seul match, ou même pour un joueur spécifique sur l'ensemble de la saison.

Ce point moyen est également déplacé lorsque vous activez le petit bouton de lecture en bas du champ de jeu vert. En cliquant dessus, vous pouvez voir les paramètres que vous avez sélectionnés se dessiner sur le terrain sous forme de film.

<https://www.sun24.news/fr/les-cartes-tactiles-analyse-des-joueurs-pour-la-finale-de-paris.html>