

# Le mappe tattili

## Analisi dei giocatori per la finale di Parigi

[#LiverpoolFC](#) [#LFC](#) [#RealMadrid](#) [#UCLfinal](#) [#ChampionsLeague](#) [#UEFA](#)

Un'analisi approfondita e massiccia dei giocatori del Real Madrid per un totale di 56 partite e 29 giocatori, raccolti nell'arco dell'intera stagione 2021/22.

Selezionare un intervallo di tempo

1

90

Regione di attività media calcolata



## **Spiegazioni:**

Il Real Madrid elenca sul proprio sito web i resoconti completi di ogni partita. Parte di **ogni singolo resoconto della partita** è una mappa di calore e di contatto in fondo alla pagina. Queste mappe sono realizzate a partire da una quantità esaustiva di dati, apparentemente raccolti durante o dopo la partita, attraverso l'osservazione dei monitor e/o il monitoraggio ad alta quota. Gli insiemi di dati risultanti sono disponibili pubblicamente senza alcuno sblocco o chiave d'accesso speciale; abbiamo preso questi dati solo ed esclusivamente dalle **pagine web dei resoconti delle partite** del Real Madrid, disponibili pubblicamente e leggibili da chiunque. Non c'è stato nessun tipo di hacking o di infiltrazione illegale per ottenere i dati, che sono facilmente leggibili sulle pagine web del Real Madrid per chiunque abbia una conoscenza informatica decente.

Abbiamo analizzato, estratto, riorganizzato e normalizzato i dati per renderli più efficienti e abbiamo scoperto che i punti dati contengono anche informazioni sul tipo di azione con la palla e sul rispettivo minuto in cui sono stati eseguiti. Abbiamo ruotato il campo di gioco di 90 gradi in senso antiorario e ricalibrato ogni punto dati vettoriale per adattarlo al campo di gioco di cui sopra. Abbiamo inoltre esteso il meccanismo di selezione a due parametri aggiuntivi, "azione di gioco" e "minuto", poiché queste informazioni facevano parte in modo invisibile di ogni singolo punto dati del Real Madrid.

Si noti che il campo di gioco è un rettangolo di dimensioni fisse e non reattivo, il che significa che non si ridimensiona quando si rimpicciolisce lo schermo o si usa uno smartphone. È necessario almeno un tablet o un computer portatile più grande per vederlo e lavorarci correttamente. Sembra che ci sia solo un piccolo numero di errori nel set di dati. Potrebbe essere che alcune azioni di gioco reali sul campo non siano state registrate nel dataset, il che potrebbe essere piuttosto irrilevante data la grande quantità di punti dati. Nel complesso, i dati hanno senso e sembrano coerenti.

Le azioni dei tempi supplementari per il primo e il secondo tempo regolare sono state aggiunte ai minuti 45 e 90. I tempi supplementari oltre i 90 minuti sono stati aggiunti di conseguenza (vedi partita 31 contro l'Elche). La direzione di gioco è indicata sul campo di gioco con tre frecce di sfondo. Il cambio di direzione di gioco nel primo tempo viene osservato e infine ricalcolato in modo che tutti i punti dati corrispondano alla direzione generale del campo di gioco.

Abbiamo anche aggiunto una funzionalità totalmente nuova, di cui il Real Madrid potrebbe essere un po' geloso. Un cerchio verde indica l'area di attività media, calcolata su tutti i punti dati selezionati. Il

calcolo della media è leggermente ponderato, il che significa che i gol, i tiri in porta, i calci di punizione e i passaggi vengono messi in primo piano rispetto ai blocchi o ai calci d'angolo. In questo modo si ottengono ottime informazioni sull'attività del pallone per una singola partita o anche per un giocatore specifico nell'arco dell'intera stagione.

Questo punto medio viene spostato anche quando si attiva il piccolo pulsante play in fondo al campo di gioco verde. Facendo clic su di esso, è possibile vedere i parametri selezionati disegnati sul campo in formato filmato.

<https://www.sun24.news/it/le-mappe-tattili-analisi-dei-giocatori-per-la-finale-di-parigi.html>